

## Edito... Edito... Edito...

### RJC EIAH 2014 à la Rochelle ...

Les cinquièmes rencontres jeunes chercheurs en EIAH seront organisées à l'Université de La Rochelle les 16 et 17 juin 2014. Organisée tous les deux ans, cette conférence francophone parrainée par l'ATIEF (Association des Technologies de l'Information pour l'Éducation et la Formation) a pour objectif la promotion de la recherche et la formation des étudiants chercheurs. Pour cette cinquième édition, 26 communications (papier long et poster) ont été sélectionnées, elles présenteront la vitalité et l'avenir de la recherche dans le domaine des EIAH. La conférence Introductive, réalisée par Fabien Fenouillet, abordera les théories de la motivations et plus précisément l'appréhension des intentions des utilisateurs dans l'usage qu'ils ont des EIAH.

Informations : <http://rjceiah2014.univ-lr.fr/>

### A SIGNALER... VIENT DE PARAITRE

- Questionnaire sur les pratiques de conception et les plateformes de formation.
- International Journal on Interaction Design & Architecture(s) - IxD&A. N. 19 special issue on : « Games for learning » (guest editors : Kostas Karpouzis, Ginevra Castellano, Rilla Khaled, Evangelia Dimaraki).

### APPELS A COMMUNICATION...

- 9 mai... **TICE 2014**, Béziers, France... **REPORTÉE au 6 juin...**
- 15 mai... **Journée recherche AIM: Serious Games et Innovation**, Paris, France.
- 16 mai... **IHM14**, Lille, France.
- 30 mai... **E-Learn 2014**, New Orléans, Etats Unis.

### PROCHAINS ÉVÈNEMENT...

- **du 12 mai 2014 au 16 mai 2014...** IC 2014 (Clermont-Ferrand, France)
- **du 15 mai 2014 au 16 mai 2014...** MOOCIR 2014 (Antigua Guatemala, Guatemala)
- **du 25 mai 2014 au 29 mai 2014...** ADAPTIVE 2014 (Venise, Italie).
- **du 27 mai 2014 au 27 mai 2014...** Nuance'2014 (Como, Italie).
- **du 31 mai 2014 au 31 mai 2014...** TCLT (La Hague, Pays\_Bas)

### OFFRES D'EMPLOIS...

Plus d'infos... <http://atief.imag.fr/spip.php?rubrique97>

- Offre de thèse sur les Learning Games sur dispositifs mobiles au LIUM (posté le 29 avril).
- INGENIEUR EXPERIMENTE EN DEVELOPPEMENT C++ (posté le 25 avril).
- PhD position Better Testing with Game Theory, University of Twente (posté le 7 avril).
- PhD position, Affective computing, University of Geneva, Switzerland (posté le 7 avril).
- Édition de niveaux dans un jeu sérieux et génération automatique de Réseaux de Petri (posté le 1er avril)

Dominique Leclot, pour le Comité Web de l'ATIEF.