

# RJC EIAH 2018

## Liste des Posters (recherche)

- Alexandre Bibiano Explicitation des raisonnements des concepteurs et amélioration de la conception. Une étude de cas de la conception d'une classe virtuelle pour le soutien scolaire. [Poster](#)
- Guillaume Bonvin Rôle de l'enseignant dans la ludicisation de sa classe : exemple avec Classcraft. [Poster](#)
- Benoît Choffin PLUME : un plugin Moodle pour générer des feuilles d'exercices personnalisées. [Poster](#)
- Prisca Fenoglio Les " twoutils ", outils techno-sémiotiques pour construire des stratégies méta-cognitives d'apprentissage de l'orthographe : quelles caractéristiques ? Quels apports ? [Poster](#)
- Oussema Mahdi Etude de la conception et l'opérationnalisation des situations pédagogiques dans les EVAH. [Poster](#)
- Floriane Owczarek La distance : rôle et atouts de la distance réflexive dans la formation de praticiens réflexifs. [Poster](#)
- Stéphanie Reyssier Co-concevoir avec des enseignants des environnements ludiques en mathématiques dans le but de favoriser la motivation des élèves. [Poster](#)
- Maud Plumettaz-Sieber Apprendre l'informatique en jouant : institutionnalisation et transfert des apprentissages. [Poster](#)
- Pierre-Bernard Toubol Un paysage pluridisciplinaire pour une recherche en EIAH. [Poster](#)
- Arnaud Zeller Under-design et conflit instrumental dans les EIAH – Impact sur l'apprentissage des élèves. [Poster](#)