

Offre : Ingénieur Pédagogique

Dans le cadre d'un projet porté par l'IUT de Bayonne sur une durée de trois ans, nous recherchons un ingénieur d'études qui apportera ses compétences aux différents axes du projet PARI. Pour l'ingénieur recruté, il s'agit de s'insérer dans un projet d'innovation pédagogique (apprentissage à base de projets et de TP) comportant un volet technologique significatif.

Activités principales :

- Participer à la démarche réflexive des enseignants sur leurs pratiques en lien avec les ambitions pédagogiques du projet en matière d'apprentissage à base de projets
- Assurer la veille technico-pédagogique et faire l'interface entre les besoins fonctionnels/pédagogiques et la mise œuvre portée par les ingénieurs en informatique
- Mettre en œuvre la chaîne de production-médiatisation des contenus dans le respect des chartes pédagogique, ergonomique, graphique et de qualité :
 - Conception et réalisation de ressources numériques
 - Médiatisation centrée Web et mise en œuvre des technologies associées (HTML, CSS, javascript)
 - Création de vidéos et/ou d'animations (création graphique, captation, enregistrement et traitement des voix off, traitement des images et des vidéos)
 - Médiatisation des modules sur plateformes LMS
 - Scénarisation des modules de formation (story-board, scripts, animations et feedback), en lien avec les intervenants

Profil Recherché :

Autonomie et prise d'initiative fortement valorisées.

Diplôme/ Expérience : Master 2 en ingénierie pédagogique expérience de 6 mois minimum

OU niveau BAC+3/4 dans le domaine web/multimédia avec expérience d'un an minimum dans la conception et la mise œuvre de formations à distance.

Contrat : Contractuel de catégorie A CDD de 12 mois renouvelable 1 fois (pour deux ans supplémentaires).

Date de prise de poste : dès que possible

Salaire : 1800 € Brut mensuel

Lieu : IUT de Bayonne Pays Basque site d'Anglet

Candidature jusqu'au 7 avril 2017.

Envoi CV et LM à : raf@iutbayonne.univ-pau.fr