



## STAGE

Ingénieur en informatique / Cognitive

### PROFIL RECHERCHE

<b>Domaine d'activité :</b>	Informatique
<b>Spécialité :</b>	Ingénierie dirigée par les modèles, IHM, intelligence artificielle,
<b>Ecole visé :</b>	Ecole d'ingénieur
<b>Expérience :</b>	Dernière année
<b>Durée :</b>	6 mois
<b>Salaire :</b>	A préciser selon profil
<b>Période</b>	Début du stage en Janvier ou Février

### AFFECTATION

<b>SOCIETE :</b>	SYNAKENE
<b>DEPARTEMENT :</b>	Recherche et Développement
<b>VILLE :</b>	Gentilly – 92450 (300m de Paris)
<b>LIENS HIERARCHIQUE :</b>	Le stagiaire travaille sous la responsabilité du responsable du département R&D. Il évolue en collaboration avec l'ensemble de l'équipe technique et des prestataires.

### PRESENTATION DE SYNAKENE

Notre société propose des solutions innovantes en e-formation qui s'adresse principalement aux professionnels de la santé et de l'industrie pharmaceutique. Nous proposons différentes solutions numériques comme support à la formation :

- des formations à distances ;
- de l'édition de contenus ;
- de l'enrichissement de contenu ;
- l'ajout de techniques pédagogiques innovantes (bandes dessinées interactives, jeux pédagogiques et serious game) ;
- des outils d'évaluation des connaissances ;
- des outils de gestions des compétences (suivi de l'application de la charte de la visite médicale et référentiels de compétences).

### CONTEXTE DU STAGE

Nous sommes dans la réalisation d'un outil permettant la conception de modèle de scénario de simulation par les étudiants en soins infirmiers. L'objectif est de permettre à travers la conception du scénario l'apprentissage de problème de haut niveau cognitif (faisant intervenir du savoir-être et/ou du savoir-faire).

Pour cela, nous souhaitons proposer un outil auteur permettant de formaliser une simulation : les acteurs impliqués, l'environnement utilisé, les étapes clés ... afin de décrire son fonctionnement, et envisager, dans un deuxième temps son injection dans un moteur pour faire fonctionner ce scénario.

### SUJET DU STAGE

Ce stage se fera en plusieurs étapes et comprendra :

- Une aide à la rédaction / amélioration d'un cahier des charges existant listant les différents besoins de conception;
- Le développement du POC relatif à ce cahier des charges.

En fonction du profil et des intérêts du stagiaire, le stagiaire pourra s'orienter vers certaines des problématiques sous-jacentes :

- D'aide à la scénarisation en fonction du modèle de cas de résolution de problème (Intelligence Artificielle / Systèmes à base de règles / Aide à la décision);
- De complexification de l'interactivité de la bande dessinée et de sa gamification (spécialisation Game Design technique/ UX technique / Game Development).

Quel que soit le profil, nous cherchons quelqu'un étant à la fois force de proposition et cherchant à s'impliquer dans un projet ambitieux et ayant des solides compétences en développement.

#### CONNAISSANCE ET COMPETENCES REQUISES ET DEVELOPPEES

<b>CONNAISSANCES EN PROGRAMMATION</b>	HTML5
<b>CONNAISSANCES TECHNIQUES</b>	Serveur web sous Linux
<b>COMPETENCES INFORMATIQUES</b>	Conception de modèle (XML ou JSON), démarche AGILE, Conception orientée modèle
<b>SAVOIR-ETRE</b>	Autonome / Débrouillard / Pragmatique / Rigoureux

#### CONTACT

<b>Nom :</b>	Florent Delomier
<b>Téléphone :</b>	+33 973 872 421
<b>Email :</b>	<a href="mailto:f.delomier@synakene.fr">f.delomier@synakene.fr</a>
<b>Site web :</b>	<a href="http://www.synakene.com">www.synakene.com</a>