



La Haute École pédagogique Fribourg est une institution de formation bilingue de niveau tertiaire. Sa mission est de former des enseignant·es du degré primaire, de fournir des prestations dans la formation continue, dans la recherche et le développement, ainsi que dans la documentation pédagogique et du multimédia.

Afin de compléter son équipe, le poste suivant est à pourvoir :

Collaborateur·rice scientifique en informatique (60% - 80%) auprès de l'Unité de recherche *Pluralité du Langage & des Médias (UR PL&M)*

Référence: 8269

Le poste est offert dans le cadre du projet CompréhenMaths qui vise à enrichir la plateforme GamesHUB (HEP FR) d'un générateur de problèmes utilisables pour l'apprentissage de la compréhension d'énoncés mathématiques, de leur représentation et de leur résolution, avec rétroaction ciblée, en soutien de l'apprenant et de l'enseignant. GamesHUB est un environnement informatique conçu pour favoriser l'accès de tous les élèves à la langue d'enseignement et aux apprentissages, dans une visée d'école inclusive. Le projet est à l'interface des didactiques de la lecture-compréhension à l'école primaire francophone et des mathématiques, de la recherche en informatique, notamment en systèmes d'IA, et des propositions pédago-numériques.

Pour répondre à la diversité des défis dans le monde de l'éducation et de la formation, nous misons sur la diversité des profils et des parcours au sein de notre personnel.

Vos missions :

- Développer un jeu destiné à apprendre la résolution de problèmes additifs et soustractifs à l'école primaire. Une première version du jeu existe, intitulée "Pas de problème", développée en Phaser
- Développement Back-End en Prolog : diagnostic des réponses de l'apprenant, construction de rétro-actions pertinentes, génération d'exercices en fonction des souhaits de l'enseignant
- Développement Front-End : intégrer les interactions avec les développements Back-End dans l'interface du jeu Pas de problème, développer une interface enseignant
- Participer au processus de publications à l'interface entre la pédagogie et l'informatique, en collaboration avec le reste de l'équipe (projet FNS)

Profil souhaité :

- Diplôme d'ingénieur·e, master en sciences informatiques ou doctorat en sciences informatiques
- Expérience dans le développement de jeux éducatifs ou d'EIAH
- Compétences avérées dans le développement web de type Front-End : Phaser, Javascript, frameworks UI (jQuery et bootstrap)
- Compétences avérées dans le développement web de type Back-End : NodeJS, JAVA, Restfull API
- Maîtrise du langage Prolog



- Intérêt pour les recherches collaboratives, les recherches orientées conception et les études d'interventions
- Engouement pour le travail interdisciplinaire
- Esprit d'initiative et autonomie
- Excellente maîtrise du français avec de bonnes connaissances d'une deuxième langue

Nous offrons:

- La possibilité d'élargir ses compétences pour la recherche et pour les domaines de l'UR
- Un environnement de travail agréable et des outils de travail hybride
- L'opportunité de bénéficier et de développer un réseau suisse et international
- Une marge de manœuvre et une grande autonomie

Entrée en fonction : 1^{er} novembre 2024 ou date à convenir.

Durée du contrat : 10 mois (jusqu'au 31 août 2025)

Financement : Budget octroyé par l'agence Movetia (Montant fixe)

Renseignements : Thierry Geoffre; professeur HEP ordinaire et responsable de l'Unité de recherche *Pluralité du Langage & des Médias* ; thierry.geoffre@edufr.ch

*Les personnes intéressées sont priées de postuler directement via l'annonce sur la plateforme <https://jobs.fr.ch/> de l'Etat de Fribourg jusqu'au **29.09.2024**.*